

JAVA SCRIPT PARA PRINCIPIANTES

Módulo 1: Visión de conjunto

- 1 Introducción a JavaScript
- 2 Creando tu primer JavaScript
- 3 Agregar JavaScript a una página web
- 4 JavaScript archivos externo
- 5 comentarios en JavaScript

Módulo 2: Conceptos básicos

- 7 variables
- 8 tipos de datos
- 9 operadores matemáticos
- 10 Operadores de asignación
- 11 Operadores de comparación
- 12 operadores lógicos o booleanos
- 13 operadores de cadena

Módulo 3: condicionales y bucles

- 15 La declaración if
- 16 La declaración if else
- 17 La declaración if else if else
- 18 El cambio Declaración
- 19 El para Loop

- 20 El bucle while
- 21 The Do ... While Loop
- 22 Romper y continuar

Módulo 4: Funciones

- 24 funciones definidas por el usuario
- 25 Parámetros de función
- 26 Uso de múltiples parámetros con funciones
- 27 La declaración de devolución
- 28 Alerta, aviso, confirmación

Módulo 5: Objetos

- 30 Introducción de objetos
- 31 Creando tus propios objetos
- 32 Inicialización de objetos
- 33 Agregar métodos
- 34 Módulo

Módulo 6: Objetos principales

35 matrices

36 Otras formas de crear matrices

37 Propiedades y métodos de matriz

38 matrices asociativas

39 El objeto matemático

40 El objeto Fecha

Módulo 7: DOM y Eventos

42 ¿Qué es DOM?

43 Seleccionar elementos

44 Elementos cambiantes

45 Agregar y quitar elementos

46 Crear animaciones

47 Eventos de manejo

48 Propagación de eventos

49 Crear un control deslizante de imagen

50 Validación de formulario

51 Módulo 7 Prueba

Módulo 8: ECMAScript 6

52 Introducción a ES6

53 ES6 Variables y cadenas

54 bucles y funciones en ES6

55 ES6 Objetos

56 ES6 Destructuring

57 Descanso y extensión

58 ES6 Clases

59 ES6 Mapa y Set

60 Más sobre ES6