

RSE 2.0

RECARGADA

La Evolución de la RSE, de una herramienta de **MARKETING** a una Herramienta de **GESTIÓN** para disminuir el Riesgo

GESTIÓN



MARKETING



Cuenta la leyenda...

MAESTRO
¿ES VERDAD QUE LA RSE
ES PURO MARKETING?

En esencia la RSE es una poderosa herramienta de gestión, que no todos utilizan bien
Como herramienta de MKT es una arma peligrosa e inestable
Como herramienta de GESTIÓN es muy poderosa, ya que disminuye el riesgo y aumenta la rentabilidad...
¿Sabes que es la gestión RIE?



FEN\$US

FINANZAS, ECONOMÍA Y NEGOCIOS SUSTENTABLES.

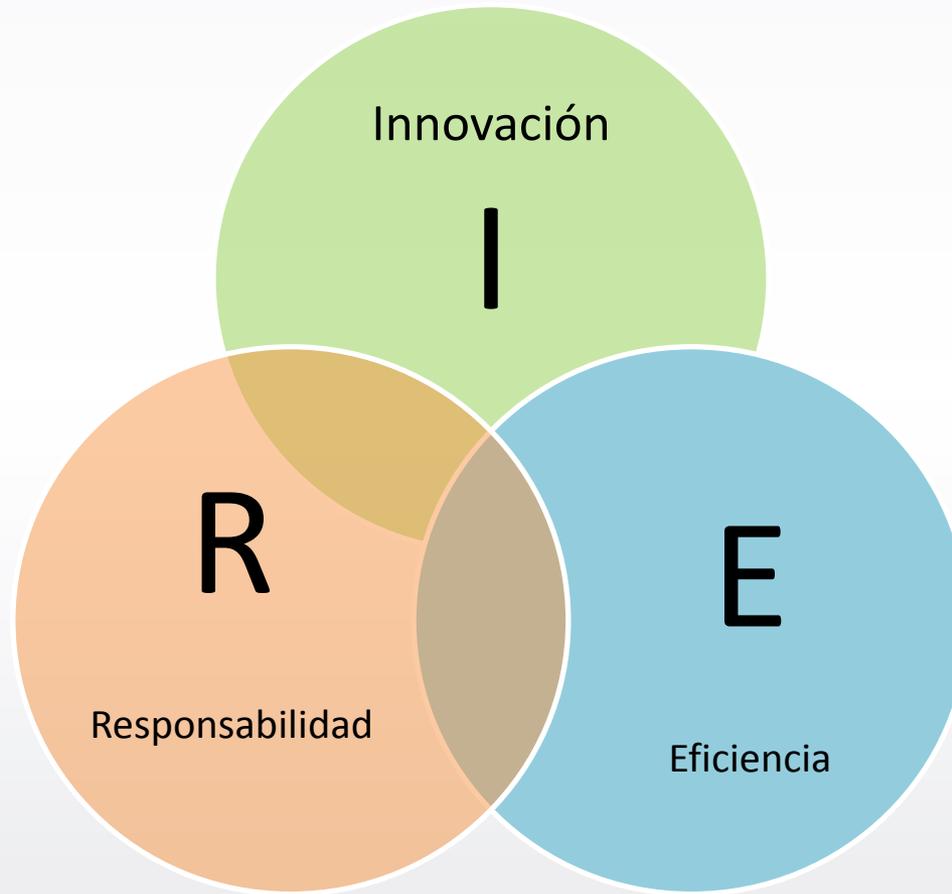
CAMBIOS DE PARADIGMAS EN GESTIÓN (VISION RIE)

NUEVO
PARADIGMA



VIEJO
PARADIGMA

GESTIÓN RIE

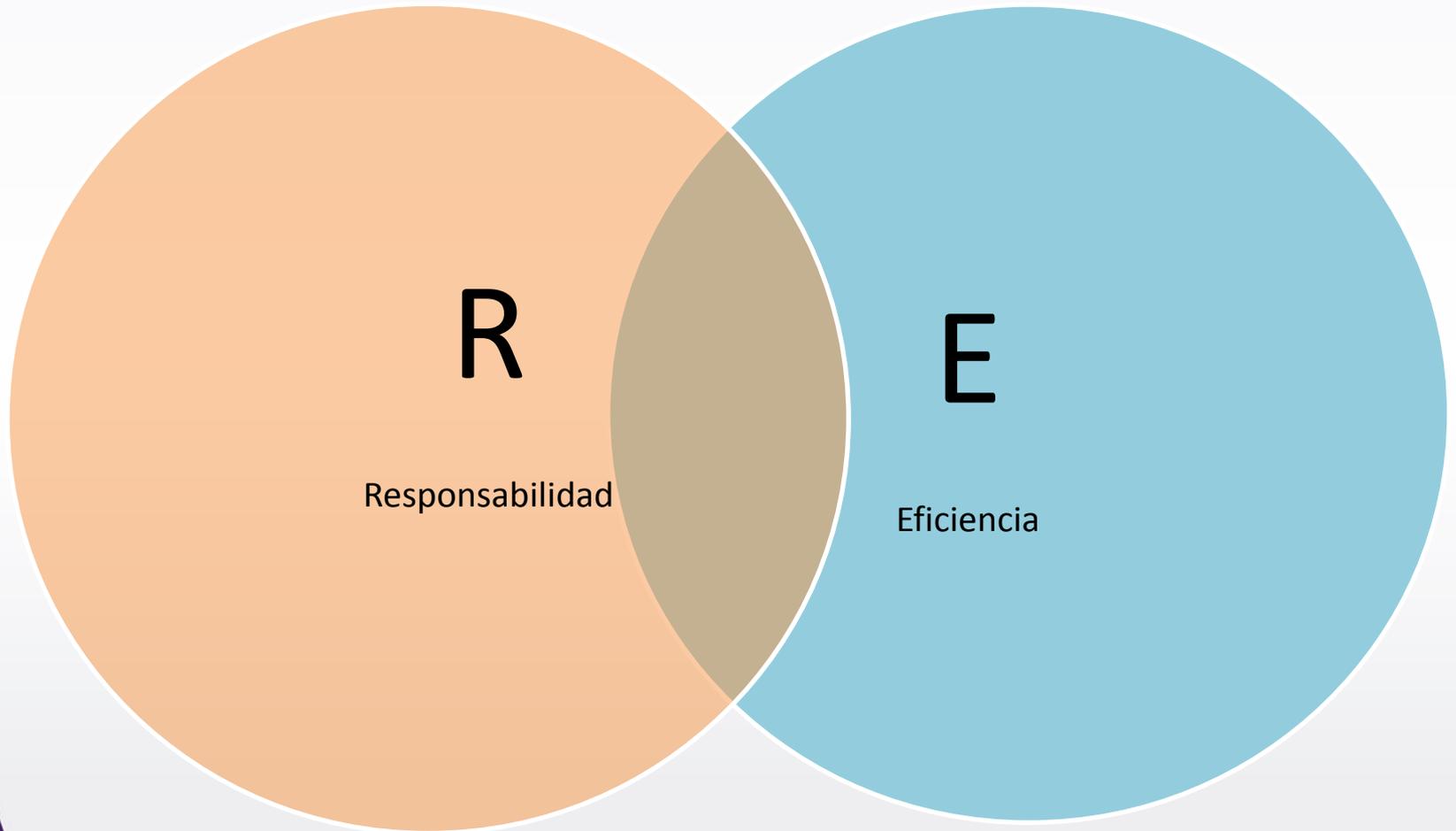


GESTIÓN E

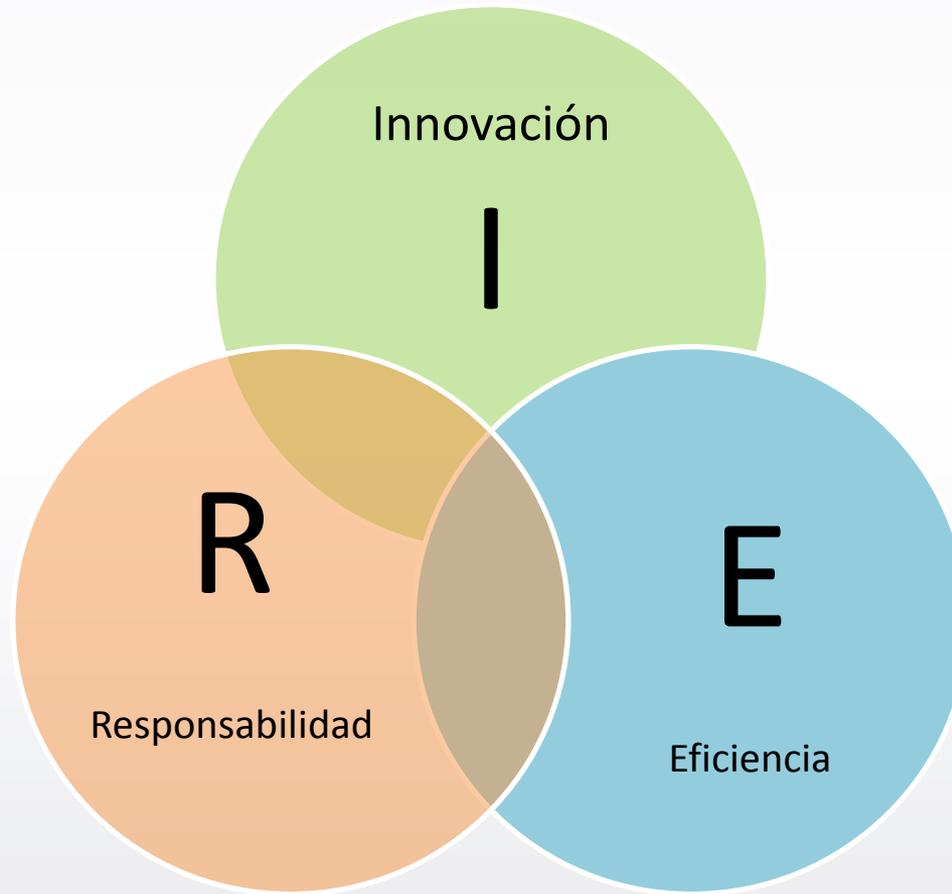
E

Eficiencia

GESTIÓN RE



GESTIÓN RIE



VIEJO PARADIGMA

Crecer lo más posible
Maximizar la Ganancias Financiera



NUEVO PARADIGMA

Desarrollarse equilibradamente

Maximizar la **riqueza socio-económica-ambiental**



FEN\$US

FINANZAS, ECONOMÍA Y NEGOCIOS SUSTENTABLES.

NUEVO
PARADIGMA

Nos permite que nuestras
empresas evolucionen, acorde a
los requerimientos de una nueva
ERA

VIEJO
PARADIGMA



EN ESA EVOLUCIÓN LA RSE CAMBIO SUS OBJETIVOS

Gestión Sostenible integral (Modelo RIE)

Solidaridad
Filantropía
Marketing



Cuenta la leyenda...

Que sería esa Gestión
Sostenible Integral...
O Gestión RIE

El desafío de la nueva **RSE 2.0** es pasar de la
REPARACIÓN DE DAÑOS

A la **GENERACIÓN DE TRIPLE VALOR** Financiero
Social y Ambiental, como un camino

Veamos un ejemplo aplicado a una IDEA que quiere
convertirse en REALIDAD





CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

IDEA **inspira** ESTRATEGIA



CASO DE ANALISIS

Un emprendedor está evaluando un nuevo negocio y pide nuestro asesoramiento.

El tiene mucha experiencia en la producción de FFF, dice tener el método para elaborarlo a mitad del costo del mercado, reconoce que nunca fue un buen vendedor.

La demanda se concentra en invierno, y lo que no vende en ese momento es difícil hacerlo el resto del año. Este producto suele cobrarse a 3 meses de vendido, si no tiene que venderlo muy barato de contado.

No tiene plata para comprar la maquinaria necesaria, pero está seguro que se va a pagar con las ventas en solo 3 años.

Son muy altas las tasas financieras en el mercado, pero existen muchos créditos para comprar equipamiento.

Se espera un difícil año, con pocas ventas por caída en los ingresos reales, pero se espera muy buen clima de negocios de mediano plazo.



CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

IDEA **inspira** ESTRATEGIA



ESTRATEGIA FEN\$US

FEN\$US

FINANZAS. ECONOMÍA Y NEGOCIOS SUSTENTABLES.



• ESTRATEGIA FEN\$US

FEN\$US

FINANZAS. ECONOMÍA Y NEGOCIOS SUSTENTABLES.

Si ese **OBJETIVO** es trascendente ES UN NEGOCIO **RIE**



me planteo **OBJETIVOS** a alcanzar...



PRESENTE

FUTURO

...que requerirá **ACCIONES**





CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

IDEA **inspira** ESTRATEGIA



¿QUE ES UN PROYECTO?

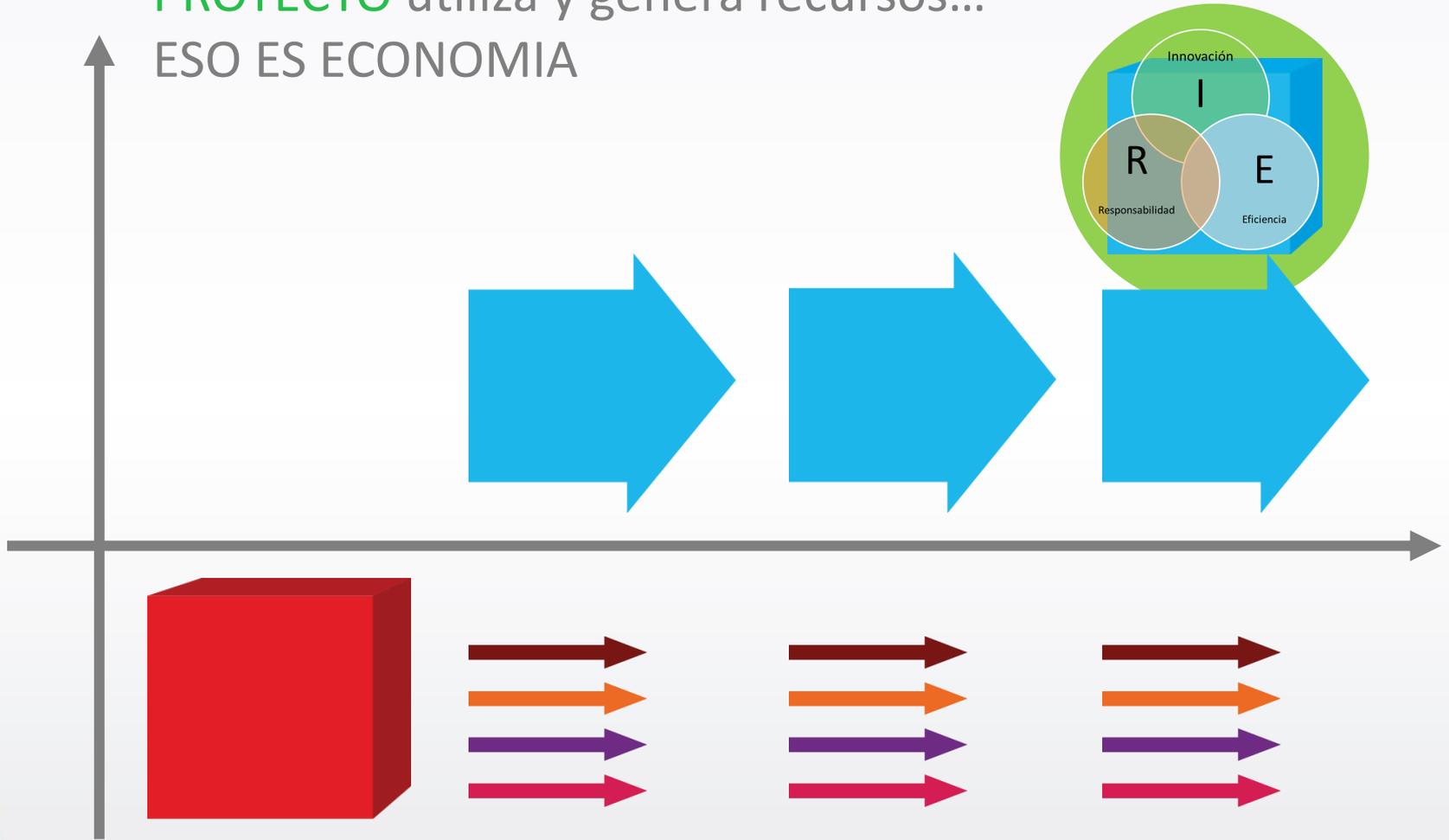
"Comprometer **RECURSOS** que al realizar una actividad produce **BIENES Y SERVICIOS** que contribuyen al logro de un **OBJETIVO** en un **TIEMPO** determinado"

MATERIA PRIMA
PERSONAS
DINERO
SERVICIOS



...en un TIEMPO determinado"

PROYECTO utiliza y genera recursos...
ESO ES ECONOMIA





CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

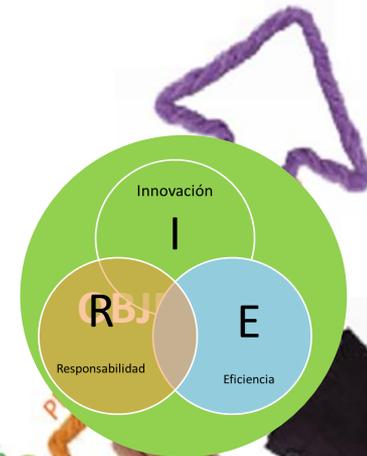
IDEA **inspira** ESTRATEGIA



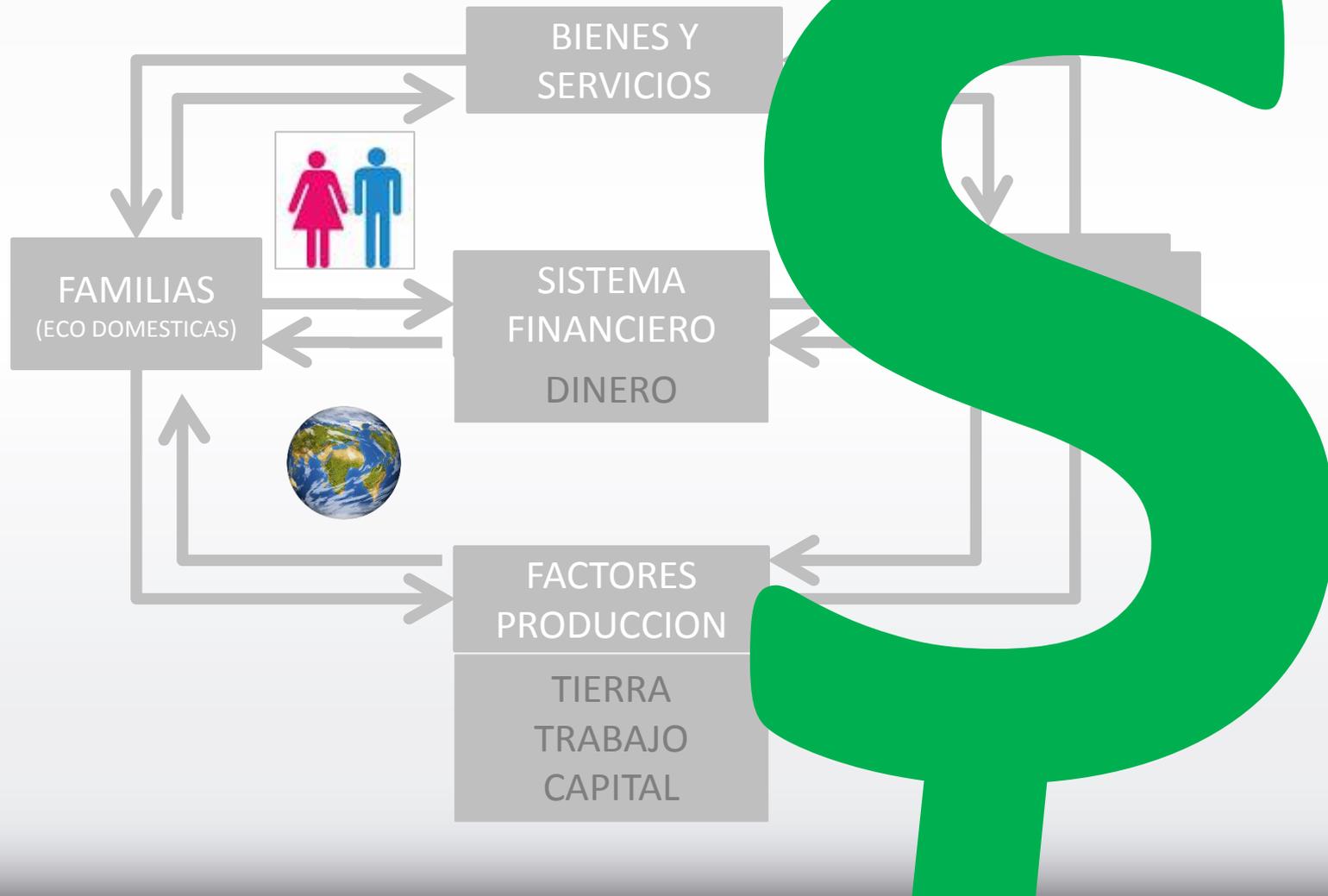
¿ECONOMIA?

ADMINISTRAR **RECURSOS** ESCASOS
EN SU **TRANSFORMACIÓN Y DISTRIBUCIÓN**
PARA MAXIMIZAR EL **BIENESTAR**

MATERIA PRIMA
PERSONAS
DINERO
SERVICIOS



MODELOS ECONOMICOS





NUEVA VISION DE LA ECONOMIA

FEN\$US

FINANZAS. ECONOMIA Y NEGOCIOS SUSTENTABLES.

\$

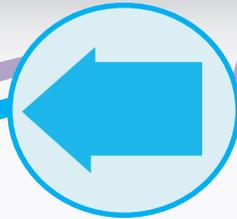


EMPRESA ACCION

CAPITAL

MATERIA PRIMA
PERSONAS
DINERO
SERVICIOS

BIENES Y SERVICIOS





CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

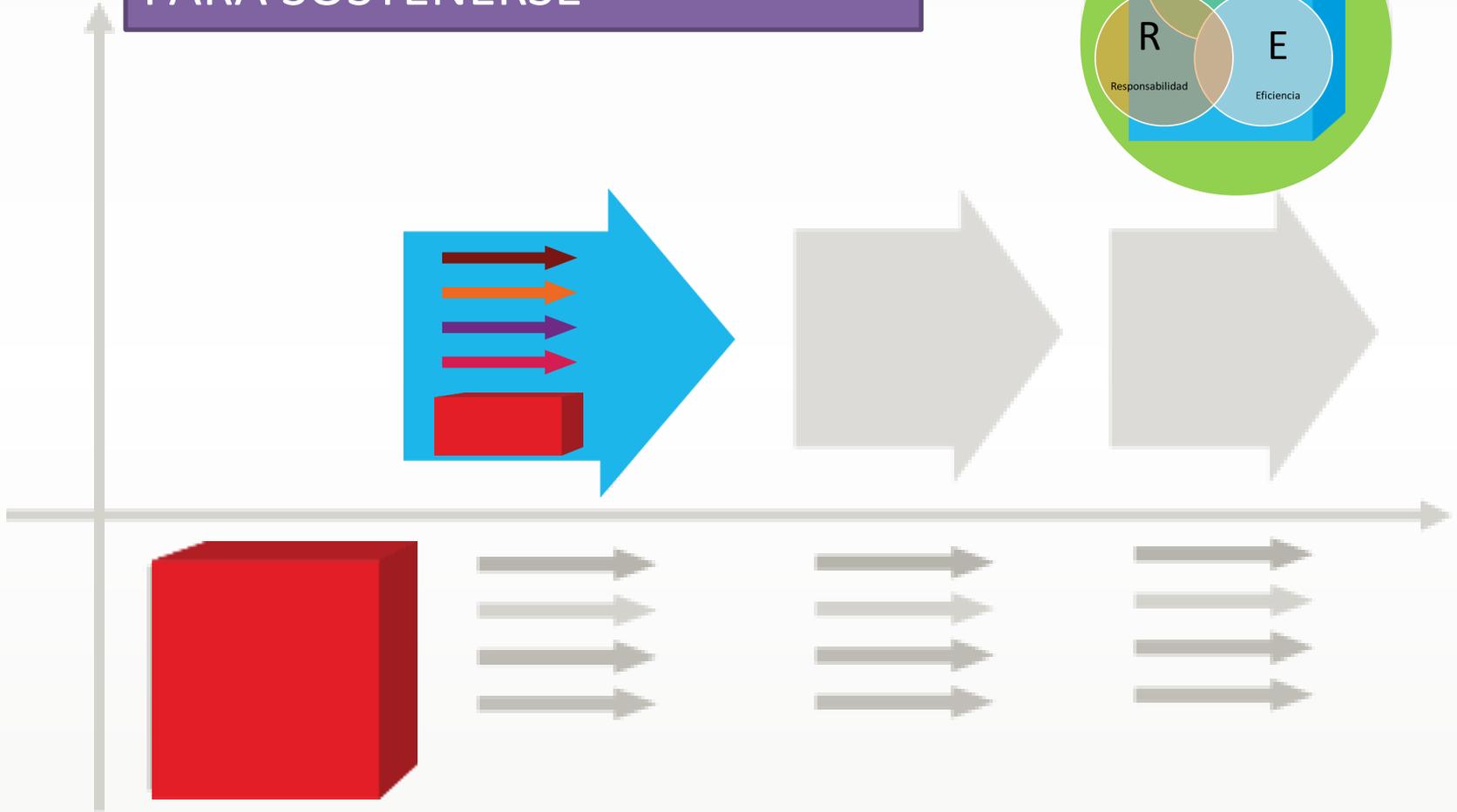
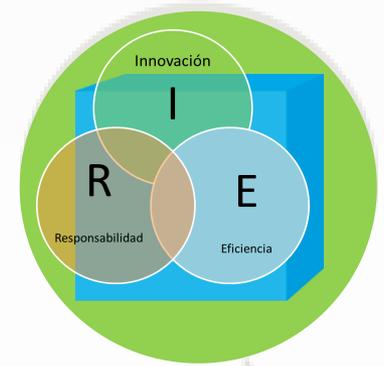
ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

IDEA **inspira** ESTRATEGIA



¿ESA ECONOMÍA GENERA VALOR?

PROYECTO DEBE SER RENTABLE
PARA SOSTENERSE

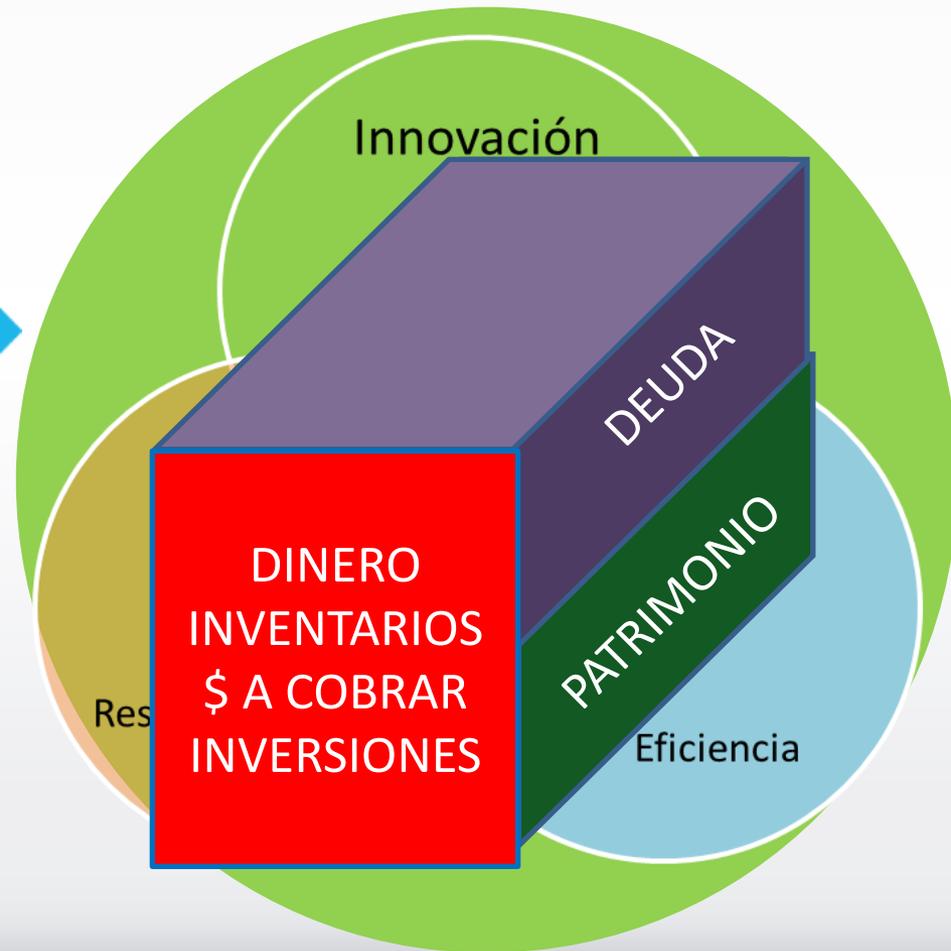


EL USO DE RECURSOS Y LA GENERACION DE VALOR GENERA FINANZAS

ESTADO DE RESULTADO (Flujo)



ESTADO PATRIMONIAL (Riqueza)



OTRO



PARA MIRAR FINANZAS

Si no contamos como ganamos la plata no es necesariamente bueno...

ESTADO DE RESULTADO
Flujos de Corto Plazo



ESTADO PATRIMONIAL
Acumulación a Largo Plazo





CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

IDEA **inspira** ESTRATEGIA



¿PRECIOS? ¿VALOR? ¿COSTOS?



Con los precios la **ECONOMÍA**
se transforma en **FINANZAS**
para medir **GANANCIAS**





CAMINO RIE Y LA RSE 2.0

FINANCIARSE **permite** REALIDAD

GANANCIA **consigue** FINANCIARSE

FINANZAS **miden** GANANCIA

ECONOMÍA **genera** FINANZAS

PROYECTO **genera** ECONOMÍA

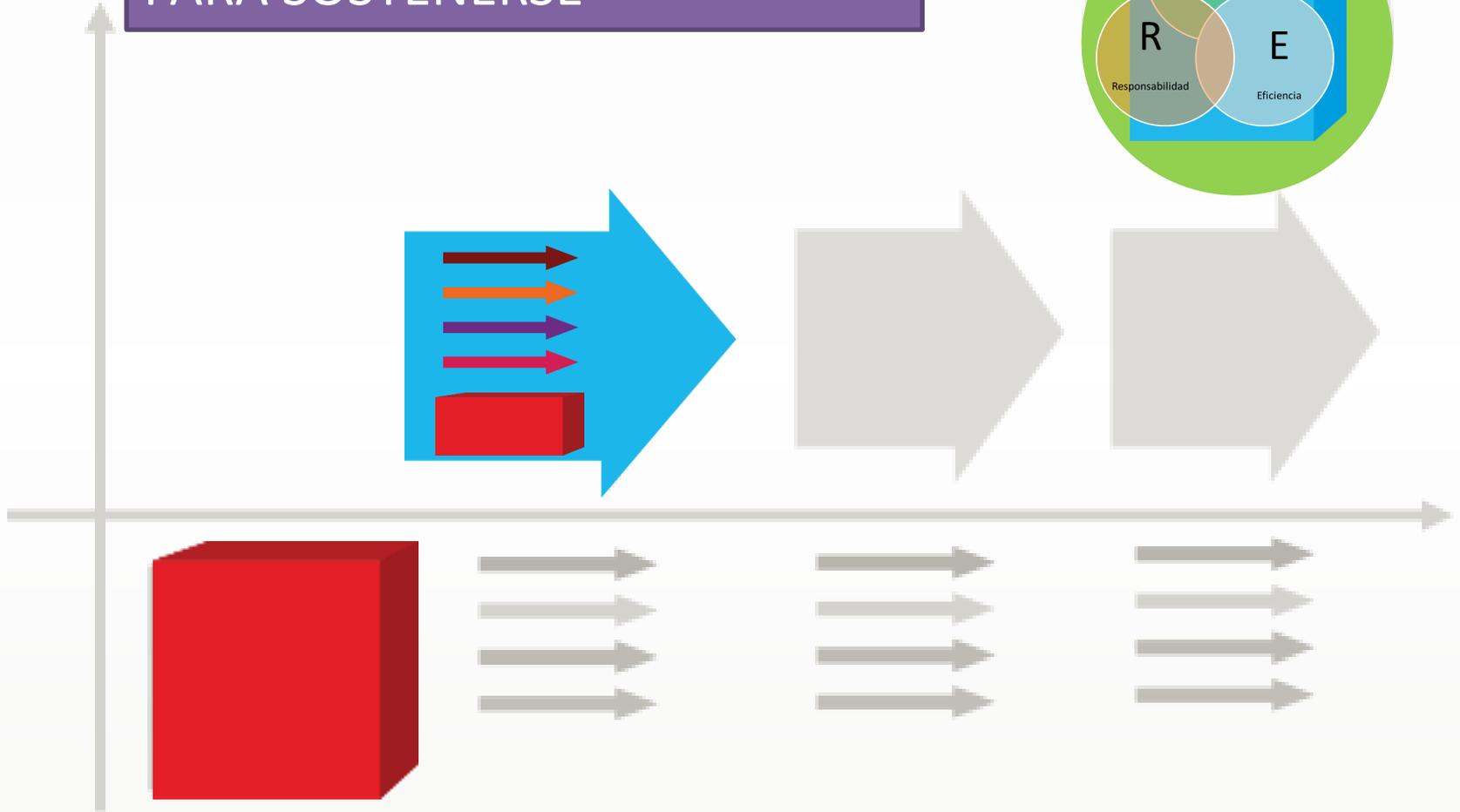
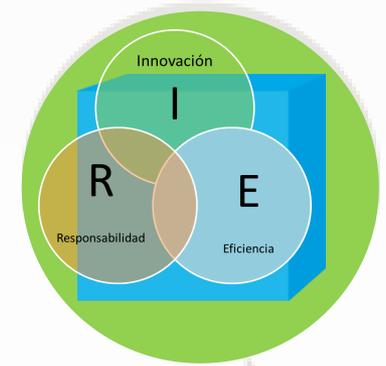
ESTRATEGIA **genera** PROYECTO

IDEA **inspira** ESTRATEGIA

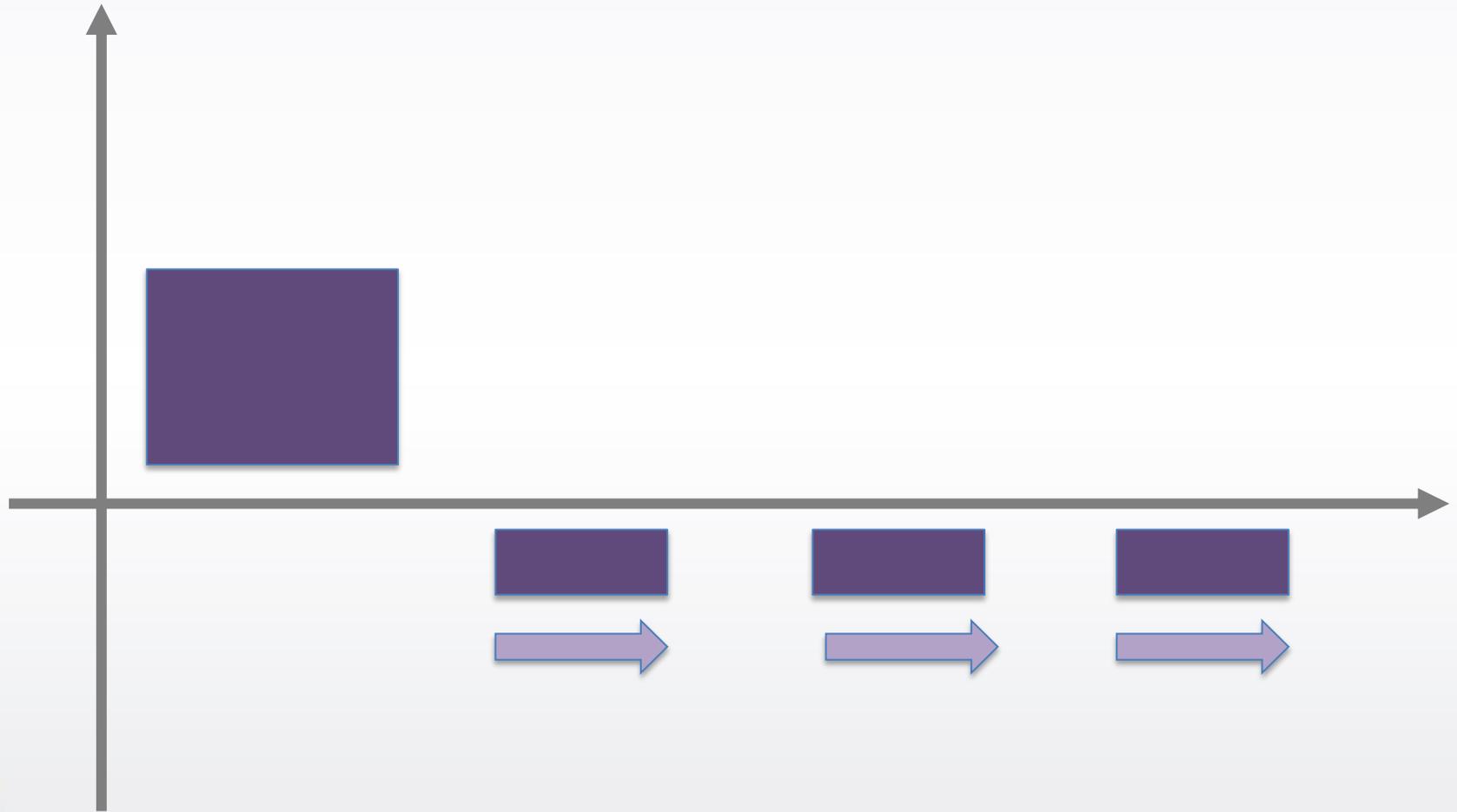


¿ESA ECONOMIA GENERA VALOR?

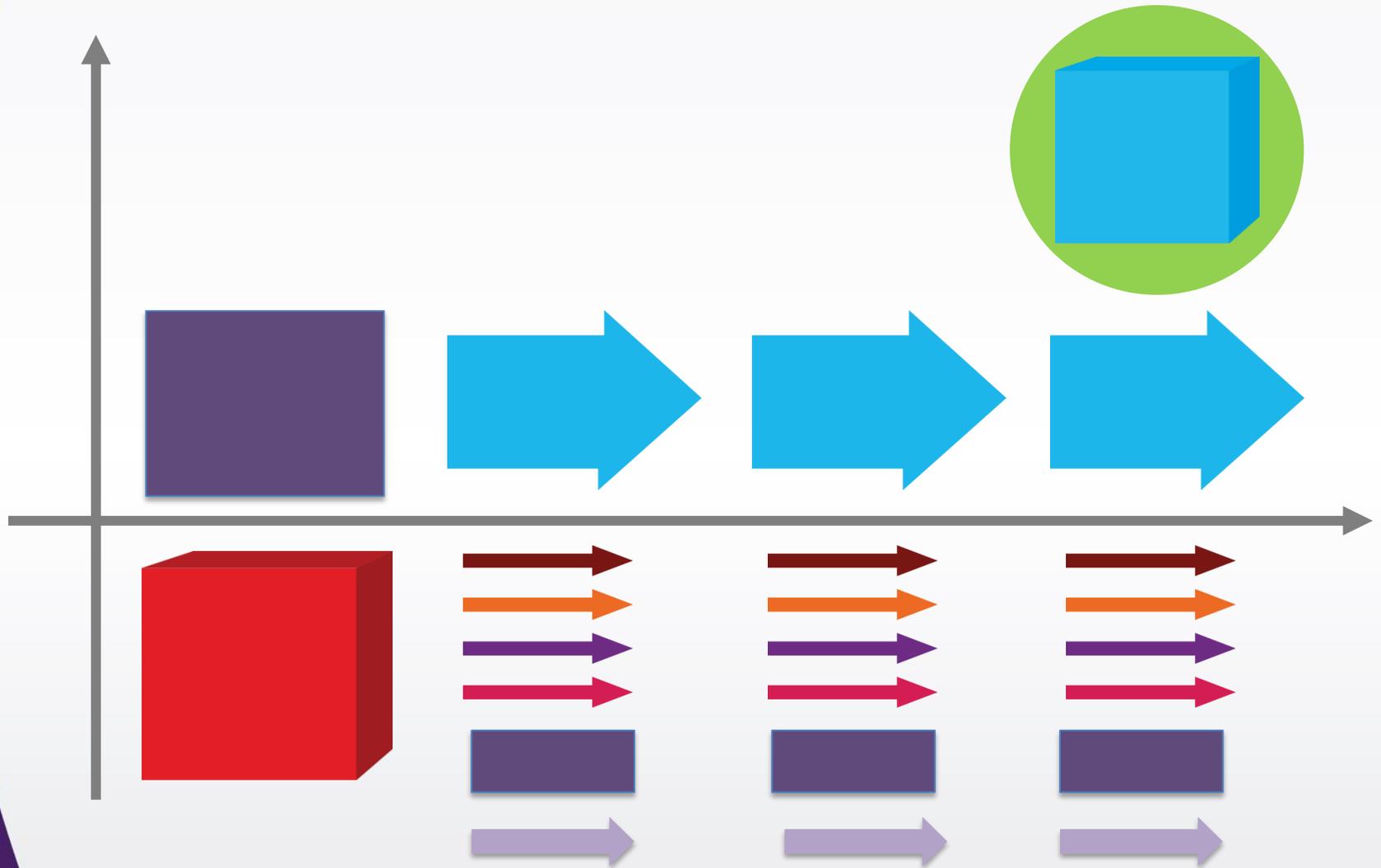
PROYECTO DEBE SER RENTABLE
PARA SOSTENERSE



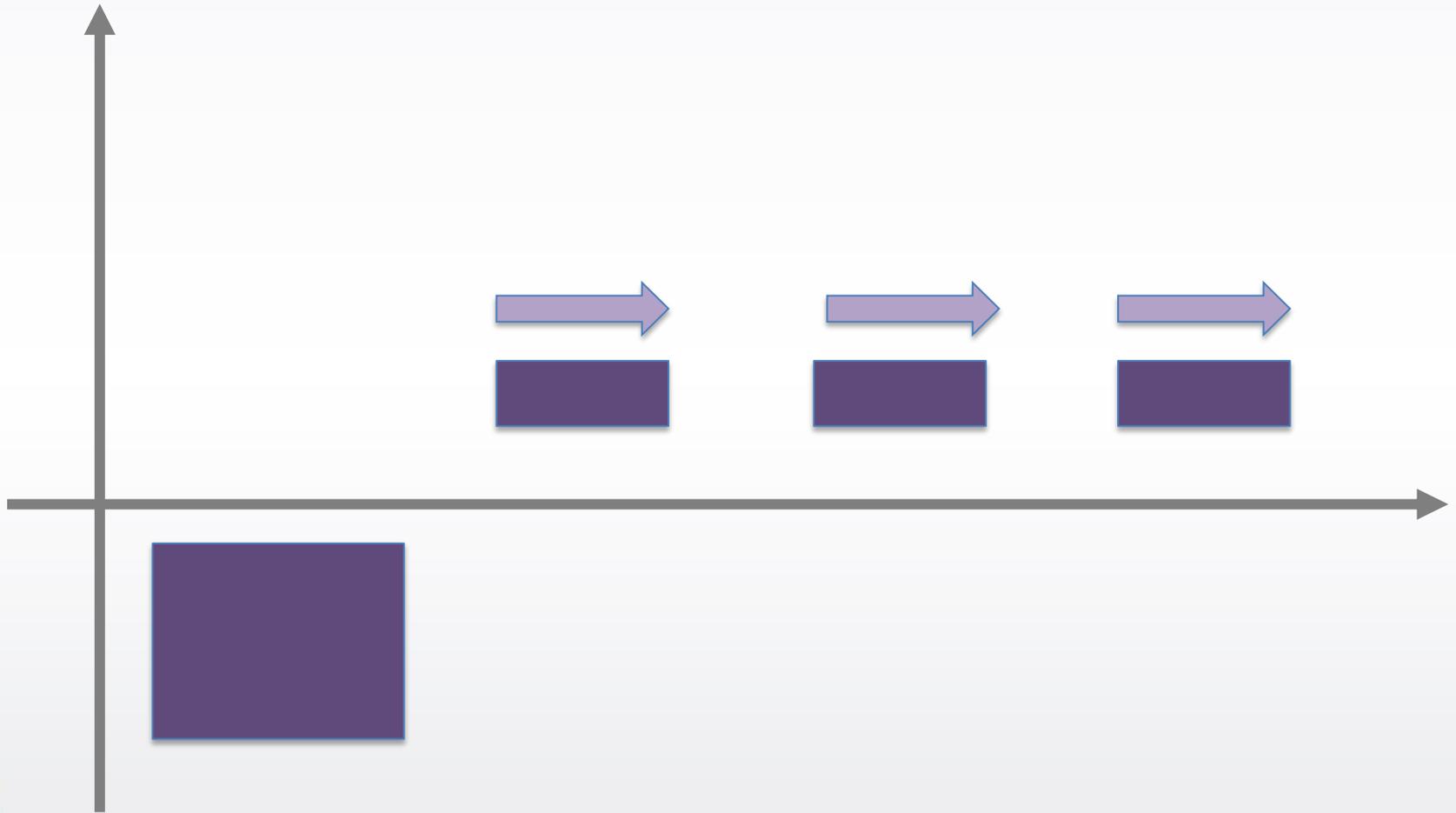
FLUJO DEL CRÉDITO PARA EL QUE SE ENDEUDA



PROYECTO FINANCIADO



FLUJO DE UN CREDITO PARA EL QUE PRESTA



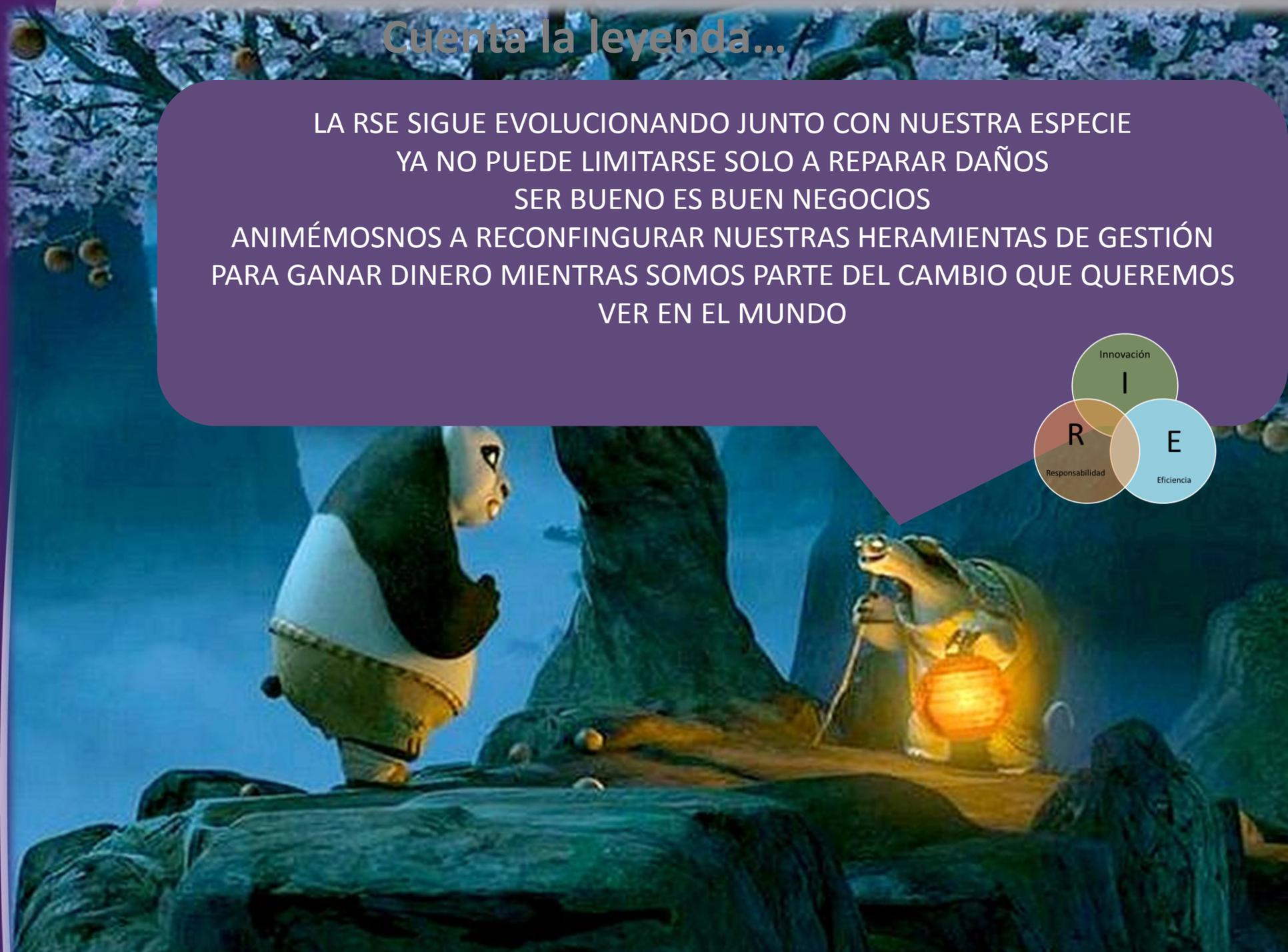
CASO DE ANALISIS

- Necesita realizar una inversión de \$50.000 en maquinarias, las mismas tiene 5 años de vida útil contable
- La maquinaria le permitirá generar 20.000 unidades anuales de productos que venderá a \$9 cada una.
- Se espera vender el 80% de la capacidad en el primer año, 90% en el segundo año y llegar al 100% recién en el tercer año.
- Para el proceso de producción requieren 3 personas con salarios de \$1.000 cada una y un administrativo con salario \$1.500. (SAC incluido)
- Cada unidad producida requiere materia prima por un valor de \$3
- Se requiere energía por un valor de \$2.000 mensuales
- Impuesto a las ganancias es del 35%.
- Se espera que la empresa cuente con un stock de inventario de materia prima del 20% de las ventas previstas para el año próximo, el primer años se aporta y el resto se compra en efectivo

	m0	m1	m2	m3	m4	m5
VENTAS		144,000	162,000	180,000	180,000	180,000
COSTO VENTAS		- 48,000	- 54,000	- 60,000	- 60,000	- 60,000
SUELDOS		- 54,000	- 54,000	- 54,000	- 54,000	- 54,000
SERVICIOS		- 24,000	- 24,000	- 24,000	- 24,000	- 24,000
DEPRECIACIÓN		- 10,000	- 10,000	- 10,000	- 10,000	- 10,000
UAT		8,000	20,000	32,000	32,000	32,000
IMPUESTOS		- 2,800	- 7,000	- 11,200	- 11,200	- 11,200
BN		5,200	13,000	20,800	20,800	20,800
AJUSTE DEP		10,000	10,000	10,000	10,000	10,000
PAGO DE PASIVOS						
COMPRA ACTIVOS	- 59,600	- 1,200	- 1,200			
OTROS						
FF	- 59,600	14,000	21,800	30,800	30,800	30,800
TIR	27.83%					
VAN	31,314					
CAJA	-	14,000	35,800	66,600	97,400	128,200
INVENTARIOS	9,600	10,800	12,000	12,000	12,000	12,000
MAQUINARIA	50,000	40,000	30,000	20,000	10,000	-
ACTIVOS	59,600	64,800	77,800	98,600	119,400	140,200
PASIVOS	-	-	-	-	-	-
APORTES	59,600	59,600	59,600	59,600	59,600	59,600
RESULTADOS NA		5,200	18,200	39,000	59,800	80,600
PN	59,600	64,800	77,800	98,600	119,400	140,200

Cuenta la leyenda...

LA RSE SIGUE EVOLUCIONANDO JUNTO CON NUESTRA ESPECIE
YA NO PUEDE LIMITARSE SOLO A REPARAR DAÑOS
SER BUENO ES BUEN NEGOCIOS
ANIMÉMONOS A RECONFIGURAR NUESTRAS HERAMIENTAS DE GESTIÓN
PARA GANAR DINERO MIENTRAS SOMOS PARTE DEL CAMBIO QUE QUEREMOS
VER EN EL MUNDO



Cuenta la leyenda...

MUCHAS GRACIAS!!!!

